/\* package whatever; // don't place package name! \*/

import java.util.\*;

import java.lang.\*;

import java.io.\*;

/\* Name of the class has to be "Main" only if the class is public. \*/

class Ideone

{

public static void main (String[] args) throws java.lang.Exception

{

/\*

comment code : ctrl + /

1 : Kiểu dữ liệu

int , boolean , float , double , char : nguyên thủy (Lưu giá trị)

String , Integer , Float , Double , Object... : đối tượng (Lưu vùng nhớ)

2 : Khai báo biến

Kiểu dữ liệu + tên biến = Giá trị;

String name = "Phạm Tấn Phát";

Build in function : Phương thức có sẵn

System.out.print(name);

3 : Toán tử

\*/

int a = 5;

int b = 5;

int ketqua = a++ - b-- - a-- + a++ + --b - --a;

// 5 - b-- - a-- + a++ + --b - --a; a = 6 , b = 5

// 5 - 5 - a-- + a++ + --b - --a; a = 6 , b = 4

// 5 - 5 - 6 + a++ + --b - --a; a = 5 , b = 4

// 5 - 5 - 6 + 5 + --b - --a; a = 6 , b = 4

// 5 - 5 - 6 + 5 + 3 - --a; a = 6 , b = 3

// 5 - 5 - 6 + 5 + 3 - 5; a = 5 , b = 3

// -1 + -2

// -3

System.out.print(ketqua);

// 4 : Câu điều kiện

// int a = 5;

// int b = 6;

// if (a > b)

// System.out.print("A lon hon B");

// else

// System.out.print("A be hơn hoặc bằng B");

// Bài tập

// int a = 10;

// int b = 10;

// Nếu a lớn hoặc bằng b thì các bạn in ra là A lớn hoặc bằng B

// Nếu a bé hơn b thì in ra A bé hơn B

// || : chỉ cần 1 điều kiện là true thì tất cả là true

// && : chỉ cần 1 thằng false thì tất cả là fasle

// if (a > b || a == b){

// System.out.print("A lớn hơn hoặc bằng B");

// }else{

// System.out.print("A bé hơn B");

// } }

}